

KHUNG CHƯƠNG TRÌNH TIN HỌC QUỐC TẾ IIG - IC3 GS6 LEVEL 3 - TIN HỌC 8 (60 tiết)

TIẾT	TÊN BÀI HỌC	KIẾN THỨC, KỸ NĂNG CẦN ĐẠT (IC3 GS6 LEVEL 3)	CHỦ ĐỀ
1-2	Bài 1: Xác định yêu cầu hệ thống và yêu cầu phần mềm	Cách xác định loại phần cứng và phần mềm cần thiết cho một nhiệm vụ. Định nghĩa yêu cầu hệ thống. Cách kiểm tra được yêu cầu hệ thống. Yêu cầu phần mềm ứng dụng là gì? Tại sao phải kiểm tra yêu cầu phần mềm ứng dụng?	CĂN BẢN VỀ CÔNG NGHỆ
3-4	Bài 2: Khắc phục sự cố máy tính	Xử lý và khắc phục sự cố. Xác định nguyên nhân sự cố. Xử lý sự cố kết nối.	
5	Bài 3: Cấp phép phần mềm	Phần mềm cấp phép là gì, nội dung của thỏa thuận cấp phép bao gồm những gì?	
6	Bài 4: Cài đặt mặc định phần mềm	Sử dụng các tính năng phổ biến. Cài đặt mặc định phần mềm là gì?	
7	Ôn tập 1	Ôn tập câu hỏi chủ đề 1	
8	Bài 5: Báo cáo hành vi gây hại (1)	Một số hành vi nên làm Báo cáo nội dung trang Web hành vi gây hại cộng đồng.	
9	Bài 6: Báo cáo hành vi gây hại (2)	Một số hành vi không nên làm khi gặp hành vi gây hại.	
10-11	Bài 7: Một số hành vi bất hợp pháp trên môi trường kĩ thuật số	Một số hành vi bất hợp pháp như Phishing, Internet Fraud, Spofing.....	CÔNG DÂN SỐ
12	Bài 8: Cập nhật kiến thức kĩ thuật số (1)	Biết tìm hiểu các thông tin về một sản phẩm trên Internet để có thêm kiến thức.	
13	Bài 9: Cập nhật kiến thức kĩ thuật số (2)	Biết cập nhật thông tin về chủ đề mà bạn quan tâm thường xuyên. Biết tìm nhiều nguồn trước khi đóng góp ý kiến.	
14	Ôn tập 2	Ôn tập câu hỏi chủ đề 2	
15-16	Bài 10: Thu hẹp phạm vi tìm kiếm (1)	Thu hẹp phạm vi tìm kiếm bằng cách sử dụng công cụ tìm kiếm chuyên biệt. Thu hẹp công cụ tìm kiếm bằng toán tử.	
17	Bài 11: Thu hẹp phạm vi tìm kiếm (2)	Thu hẹp bằng các đối tượng HTML. Thu hẹp bằng tìm kiếm nâng cao.	QUẢN LÝ THÔNG TIN
18	Bài 12: Đánh giá thông tin (1)	Đánh giá thông tin tìm được bằng cách so sánh. Các yếu tố đánh giá thông tin AAOCC.	
19	Bài 13: Đánh giá thông tin (2)	Một số lưu ý để đánh giá thông tin có đáng tin cậy. Thực hành tìm kiếm và đánh giá thông tin theo chủ đề.	
20	Ôn tập 3	Ôn tập câu hỏi chủ đề 3	
21-22	Bài 14: Làm việc với phương tiện truyền thông kĩ thuật số	Trình bày được một số đặc điểm phổ biến khi tạo, chỉnh sửa và xuất bản hoặc trình bày nội dung truyền thông kĩ thuật số gốc.	
23	Bài 15: Sử dụng dữ liệu trực quan (1)	Phân tích và lựa chọn cách trình bày dữ liệu một cách trực quan và phù hợp.	
24	Bài 16: Sử dụng dữ liệu trực quan (2)		
25	Bài 17: Quản lý thông tin kĩ thuật số	Trình bày được cách quản lý thông tin và các tập tin kĩ thuật số.	

26-27	Bài 18: Khả năng tiếp cận	Trình bày được những thách thức và giải pháp cho khả năng tiếp cận	SÁNG TẠO NỘI DUNG
28	Bài 19: Hiểu về sở hữu trí tuệ	Sử dụng thông tin đảm bảo các tiêu chuẩn về sở hữu trí tuệ.	
29	Bài 20: Bảo vệ sở hữu trí tuệ (1)	Trình bày một số cách bảo vệ sở hữu trí tuệ.	
30	Bài 21: Bảo vệ sở hữu trí tuệ (2)		
31-32	Bài 22: Lập kế hoạch cho một dự án kỹ thuật số	Trình bày cách lên kế hoạch và quản lý một dự án kỹ thuật số.	
33	Ôn tập 4	Ôn tập câu hỏi chủ đề 4	GIAO TIẾP KỸ THUẬT SỐ
34	Bài 23: Sự mơ hồ (Ambiguity) trong giao tiếp kỹ thuật số	Trình bày được một số nguyên nhân phổ biến dẫn đến sự mơ hồ (Ambiguity) trong giao tiếp kỹ thuật số.	
35	Bài 24: Giao tiếp kỹ thuật số để giải quyết vấn đề (1)	Trình bày được một số lưu ý để giao tiếp kỹ thuật số hiệu quả.	
36	Bài 25: Giao tiếp kỹ thuật số để giải quyết vấn đề (2)	Lựa chọn phương thức giao tiếp kỹ thuật số phù hợp để giải quyết vấn đề.	
37	Bài 26: Tương tác phù hợp khi giao tiếp trên môi trường kỹ thuật số	Tương tác phù hợp khi giao tiếp trên môi trường kỹ thuật số.	
38-39	Bài 27: Cộng tác để giải quyết vấn đề	Trình bày được các cách cộng tác với người khác để giải quyết vấn đề của dự án.	CỘNG TÁC
40	Bài 28: Đóng góp vào các dự án (1)	Trình bày các cách đóng góp xây dựng cho các nhóm dự án.	
41	Bài 29: Đóng góp vào các dự án (2)	Trình bày các bước trong chu trình quản lý dự án.	
42	Ôn tập 5	Ôn tập câu hỏi chủ đề 5,6	
43-44	Bài 30: Bảo mật thiết bị của bạn	Trình bày được các yếu tố giúp cung cấp thêm độ bảo mật cho tài khoản.	AN TOÀN VÀ BẢO MẬT
45	Bài 31: Dấu hiệu nhận biết và các phần mềm chống Virus (1)	Nhận biết được dấu hiệu máy tính bị nhiễm virus và cách bảo vệ máy tính.	
46	Bài 32: Dấu hiệu nhận biết và các phần mềm chống Virus (2)	Biết được một số phần mềm chống virus hiện nay.	
47	Bài 33: Đặt lại thiết bị	Biết cách đặt lại thiết bị trước khi chuyển cho người khác.	
48	Bài 34: Tác động của các công cụ và công nghệ kỹ thuật số (1)	Nhận biết được các tác động vật lý và tác động môi trường của các công cụ, công nghệ kỹ thuật số.	
49	Bài 35: Tác động của các công cụ và công nghệ kỹ thuật số (2)		
50	Ôn tập 6	Ôn tập câu hỏi chủ đề 7.	TĂNG CƯỜNG
51-57	Ôn tập (7 tiết)	Luyện tập kỹ năng làm bài thi sử dụng bộ câu hỏi ôn luyện.	
58-60	Luyện thi (3 tiết)	Làm quen với cấu trúc đề thi. Luyện thi các bộ đề trên Gmetrix.	