

TRƯỜNG THCS LÊ THÀNH CÔNG

TỔ TOÁN TIN

Họ và tên giáo viên: Nguyễn Thị Hà Vân

CỘNGHÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

### KẾ HOẠCH GIÁO DỤC CỦA GIÁO VIÊN

(Năm học 2024- 2025)

- Lớp được phân công giảng dạy: Khối 6, 7, 8, 9

- Nhiệm vụ khác được phân công kiêm nhiệm: Tổ trưởng chuyên môn, chủ nhiệm lớp 8A3.

#### I. Kế hoạch dạy học

##### 1. Chương trình khung Tin học 6

Tuần	Bài học	Số tiết (PPCT)	Thiết bị dạy học	Địa điểm dạy học	Nội dung tích hợp
1 05/9 - 7/9	Bài 1. Thông tin – Thu nhận và xử lí thông tin	1	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
2 9/9 - 14/9	Bài 2. Lưu trữ và trao đổi thông tin	2	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
3 16/9 -	Bài 3. Máy tính trong hoạt động thông tin	3	Máy tính, Ti vi	Lớp học	

21/9					
4 23/9 - 28/10	Bài 4. Biểu diễn văn bản, hình ảnh, âm thanh trong máy tính	4	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
5 30/9 - 05/10	Bài 5. Dữ liệu trong máy tính + Kiểm tra thường xuyên	5	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
<b>CHỦ ĐỀ C. TỔ CHỨC LƯU TRỮ, TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN</b>					
6 07/10 - 12/10	Bài 1. Thông tin trên web	6	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
7 14/10 - 19/10	Bài 2. Truy cập thông tin trên Internet	7	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Giáo dục bảo vệ môi trường
8 21/10 - 26/10	Ôn tập	8	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	

9 28/10 - 02/11	<b>KTĐG giữa kỳ I</b>	9	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
10 04/11 - 09/11	Bài 3. Giới thiệu máy tìm kiếm	10	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
11 11/11 - 16/11	Bài 4. Thực hành tìm kiếm thông tin trên Internet	11	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Giáo dục bảo vệ di sản văn hóa
12 18/11 - 23/11	Bài 5. Giới thiệu thư điện tử	12	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
13 25/11 - 30/11	Bài 6. Thực hành sử dụng thư điện tử	13	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Cấu trúc email chuyên nghiệp
<b>CHỦ ĐỀ D. ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HÓA TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ</b>					
14	Bài 1. Mặt trái của Internet	14	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Giáo dục tự phòng vệ khi tham gia Internet

02/12 - 07/12					
15 09/12 - 14/12	Ôn tập	15	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
16 16/12 - 21/12	<b>KTĐG cuối kỳ I</b>	16	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
17 23/12 - 28/12	<b>Kiểm tra các môn do PGD ra đề</b>			Lớp học	
18 30/12 - 04/01	Bài 2. Sự an toàn và hợp pháp khi sử dụng thông tin	17	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Luật An ninh mạng 2018 về bảo mật thông tin
19 06/01 - 11/01	Bài 3. Thực hành phòng vệ trước ảnh hưởng xấu từ Internet	18	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Luật An ninh mạng 2018 về lừa đảo

CHỦ ĐỀ E. ỨNG DỤNG TIN HỌC					
20 13/01 - 18/01	Bài 1. Tìm kiếm và thay thế trong soạn thảo văn bản	19	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
21 20/01 - 25/01	Bài 2. Trình bày trang, định dạng và in văn bản	20	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Một số thể thức văn bản hành chính
22 03/02 - 08/02	Bài 3. Thực hành tìm kiếm, thay thế và định dạng văn bản	21	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
23 10/02 - 15/02	Bài 6. Sơ đồ tư duy Bài 7. Thực hành khám phá phần mềm sơ đồ tư duy	22	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
24 17/02 - 22/02	Bài 8. Dự án nhỏ: Lợi ích của sơ đồ tư duy + <b>Kiểm tra thường xuyên</b>	23	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
25	Bài 4. Trình bày thông tin	24	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	

24/02 - 01/3	ở dạng bảng Bài 5. Thực hành tổng hợp về soạn thảo văn bản				
26 03/3 - 08/3	Ôn tập	25	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
27 10/3 - 15/3	<b>KTĐG giữa kỳ II</b>	26	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
<b>CHỦ ĐỀ F. GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH</b>					
28 17/3 - 22/3	Bài 1. Khái niệm thuật toán Bài 2. Mô tả thuật toán. Cấu trúc tuần tự trong thuật toán	27	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Kiến thức toán học
29 24/3 - 29/3	Bài 3. Cấu trúc rẽ nhánh trong thuật toán	28	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Kiến thức toán học
30	Bài 4. Cấu trúc lặp trong	29	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Giới thiệu thuật toán cộng dồn

31/3 - 05/4	thuật toán				
31 07/4 - 12/4	Bài 5. Thực hành về mô tả thuật toán	30	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
32 14/4 - 19/4	Ôn tập học kì II	31	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
33 21/4 - 26/4	<b>KTĐG cuối kỳ II</b>	32		Phòng Vi tính	
34 28/4 - 03/5	Kiểm tra các môn do PGD ra đề				
34 05/5 - 10/5	Kiểm tra các môn do PGD ra đề				

35 12/5 - 17/5	Bài 1. Khái niệm và lợi ích của mạng máy tính - Bài 2. Các thành phần của mạng máy tính	33	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
36 19/5- 24/5	Bài 3. Mạng có dây và mạng không dây	34	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
37 26/5 - 30/5	Bài 4. Thực hành về mạng máy tính	35	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	

## 2. Chương trình khung Tin học 7

Tuần	Bài học	Số tiết (PPCT)	Thiết bị dạy học	Địa điểm dạy học	Nội dung tích hợp
<b>CHỦ ĐỀ A. MÁY TÍNH VÀ CỘNG ĐỒNG</b>					
1 05/9 - 7/9	Bài 1. Thiết bị vào - ra cơ bản cho máy tính cá nhân	1	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
2 9/9 - 14/9	Bài 2. Các thiết bị vào - ra	2	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Tấm gương đạo đức Hồ Chí Minh về tinh thần tự học
3	Bài 3. Thực hành với các	3	Máy tính, Ti vi	Lớp học	

16/9 - 21/9	thiết bị vào - ra				
4 23/9 - 28/10	Bài 4. Một số chức năng của hệ điều hành.	4	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
5 30/9 - 05/10	Bài 5. Thực hành khám phá trình quản lí hệ thống tệp + Kiểm tra thường xuyên	5	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Giáo dục tính cách ngăn nắp, gọn gàng
6 07/10 - 12/10	Bài 6. Thực hành thao tác với tệp và thư mục	6	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
<b>CHỦ ĐỀ E. ỨNG DỤNG TIN HỌC</b>					
7 14/10 - 19/10	Bài 12. Tạo bài trình chiếu	7	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Giáo dục bảo vệ môi trường
8 21/10	Ôn tập	8	Máy tính, Ti vi	Lớp học	

- 26/10					
9 28/10 - 02/11	KTĐG giữa kỳ I	9	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
10 04/11 - 09/11	Bài 13. Thực hành định dạng trang chiếu	10	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Giáo dục bảo vệ môi trường
11 11/11 - 16/11	Bài 14. Thêm hiệu ứng cho trang chiếu	11	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
12 18/11 - 23/11	Bài 15. Thực hành tổng hợp tạo bài trình chiếu	12	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Giáo dục bảo vệ di sản văn hóa
<b>CHỦ ĐỀ C. TỔ CHỨC LƯU TRỮ, TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN</b>					
13 25/11 -	Bài 1. Giới thiệu mạng xã hội Bài 2. Thực hành sử dụng	13	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Giáo dục đạo đức khi sử dụng mạng xã hội

30/11	mạng xã hội				
14 02/12 - 07/12	Bài 3. Trao đổi thông tin trên mạng xã hội	14	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Giới thiệu Bộ Quy tắc sử dụng trên mạng xã hội
15 09/12 - 14/12	Ôn tập HKI	15	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
16 16/12 - 21/12	<b>KTĐG cuối kỳ I</b>	16	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
17 23/12 - 28/12	Kiểm tra các môn do PGD ra đề		Máy tính, Ti vi	Lớp học	
<b>CHỦ ĐỀ D. ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HÓA TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ</b>					
18 30/12 - 04/01	Bài 1. Ứng xử có văn hóa khi giao tiếp qua mạng	17	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Văn hóa ứng xử trên mạng xã hội.

19 06/01 - 11/01	Bài 2. Ứng xử tránh rủi ro trên mạng	18	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Văn hóa ứng xử trên mạng xã hội.
<b>CHỦ ĐỀ F. GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH</b>					
20 13/01 - 18/01	Bài 1. Tìm kiếm tuần tự	19	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
21 20/01 - 25/01	Bài 2. Tìm kiếm nhị phân	20	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
22 03/02 - 08/02	Bài 3. Sắp xếp chọn	21	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
23 10/02 - 15/02	Bài 4. Sắp xếp nổi bọt	22	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
24	Bài 5. Thực hành mô	23	Máy tính, Ti vi	Lớp học	

17/02 - 22/02	phỏng các thuật toán tìm kiếm, sắp xếp + Kiểm tra thường xuyên				
<b>CHỦ ĐỀ E. ỨNG DỤNG TIN HỌC</b>					
25 24/02 - 01/3	Bài 1. Làm quen với bảng tính điện tử Bài 2. Làm quen với trang tính	24	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
26 03/3 - 08/3	Ôn tập	25	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
27 10/3 - 15/3	<b>KTĐG giữa kỳ II</b>	26	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
28 17/3 - 22/3	Bài 3. Làm quen với trang tính (tt)	27	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
29 24/3 -	Bài 4. Định dạng hiển thị dữ liệu số Bài 5. Định dạng số tiền	28	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	

29/3	và ngày tháng				
30 31/3 - 05/4	Bài 6. Thực hành lập số theo dõi thu chi cá nhân	29	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Giáo dục học sinh lập kế hoạch thu chi trong cuộc sống.
31 07/4 - 12/4	Bài 7. Công thức tính toán dùng địa chỉ các ô dữ liệu	30	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
32 14/4 - 19/4	Ôn tập HKII	31	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
33 21/4 - 26/4	<b>KTĐG cuối kỳ II</b>	32		Phòng Vi tính	
34 28/4 - 03/5	Kiểm tra các môn do PGD ra đề				
34	Kiểm tra các môn do PGD				

05/5 - 10/5	ra đề				
35 12/5 - 17/5	Bài 8. Sử dụng một số hàm có sẵn	33	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Tích hợp kiến thức toán học
36 19/5- 24/5	Bài 9. Định dạng trang tính và in	34	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Thâm mỹ trong trình bày trang tính và in
37 26/5 - 30/5	Bài 10. Thực hành tổng hợp Bài 11. Luyện tập sử dụng phần mềm bảng tính	35	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	

### 3. Chương trình khung Tin học 8

Tuần	Bài học	Số tiết (PPCT)	Thiết bị dạy học	Địa điểm dạy học	Nội dung tích hợp
<b>CHỦ ĐỀ A. MÁY TÍNH VÀ CỘNG ĐỒNG</b>					
1 05/9 - 7/9	Bài 1. Vài nét lịch sử phát triển máy tính	1	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
2 9/9 -	Bài 1. Vài nét lịch sử phát triển máy tính (tt)	2	Máy tính, Ti vi	Lớp học	

14/9					
	<b>CHỦ ĐỀ E1 và E2. ỨNG DỤNG TIN HỌC</b>				
3 16/9 - 21/9	Bài 1. Lọc dữ liệu	3	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
4 23/9 - 28/10	Bài 2. Sắp xếp dữ liệu Bài 3. Biểu đồ trong phần mềm bảng tính	4	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Hướng dẫn lựa chọn loại biểu đồ trình bày phù hợp.
5 30/9 - 05/10	Bài 4. Thực hành tạo biểu đồ + Kiểm tra thường xuyên	5	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
6 07/10 - 12/10	Bài 5. Các kiểu địa chỉ trong Excel	6	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
7 14/10 - 19/10	Bài 6. Thực hành tổng hợp	7	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	

8 21/10 - 26/10	Ôn tập	8	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
9 28/10 - 02/11	<b>KTĐG giữa kỳ I</b>	9	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
10 04/11 - 09/11	Bài 1. Xử lý đồ họa trong văn bản - Bài 2. Thực hành xử lý đồ họa trong văn bản	10	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Tính thẩm mỹ khi trình bày đồ họa
11 11/11 - 16/11	Bài 3. Danh sách liệt kê và tiêu đề trang - Bài 4. Thực hành tạo danh sách liệt kê và tiêu đề trang	11	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
12 18/11 - 23/11	Bài 5. Thực hành tổng hợp	12	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
13 25/11	Bài 6. Sử dụng các bản mẫu trong tạo bài trình	13	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	

- 30/11	chiếu Bài 7. Thực hành sử dụng bản mẫu				
14 02/12 - 07/12	Bài 8. Kết nối đa phương tiện và hoàn thiện trang chiếu Bài 9. Thực hành tổng hợp	14	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
15 09/12 - 14/12	Ôn tập HKI	15	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
16 16/12 - 21/12	<b>KTĐG cuối kỳ I</b>	16	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
17 23/12 - 28/12	<b>Kiểm tra các môn do PGD ra đề</b>			Lớp học	
<b>CHỦ ĐỀ C. TỔ CHỨC LƯU TRỮ, TÌM KIẾM VÀ TRAO ĐỔI THÔNG TIN</b>					
18 30/12	Bài 1. Dữ liệu số trong thời đại thông tin	17	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Giáo dục tư tưởng Hồ Chí Minh về tinh thần tự học

- 04/01	Bài 2. Khai thác thông tin số trong các hoạt động kinh tế xã hội				
19 06/01 - 11/01	Bài 3. Bài tập nhóm: Thông tin với giải quyết vấn đề	18	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
<b>CHỦ ĐỀ F. GIẢI QUYẾT VẤN ĐỀ VỚI SỰ TRỢ GIÚP CỦA MÁY TÍNH</b>					
20 13/01 - 18/01	Bài 1. Thể hiện cấu trúc tuần tự trong chương trình	19	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
21 20/01 - 25/01	Bài 2. Sử dụng biến trong chương trình	20	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Kiến thức toán học
22 03/02 - 08/02	Bài 3. Sử dụng biểu thức trong chương trình	21	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Kiến thức toán học
23 10/02 -	Bài tập sử dụng cấu trúc tuần tự biến và biểu thức	22	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Kiến thức toán học

15/02					
24 17/02 - 22/02	Bài 4. Thể hiện cấu trúc rẽ nhánh trong chương trình + Kiểm tra thường xuyên	23	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Kiến thức toán học
25 24/02 - 01/3	Bài tập: Cấu trúc rẽ nhánh	24	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Kiến thức toán học
26 03/3 - 08/3	Ôn tập	25	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
27 10/3 - 15/3	<b>KTĐG giữa kỳ II</b>	26	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
28 17/3 - 22/3	Bài 5. Thể hiện cấu trúc lặp trong chương trình	27	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Kiến thức toán học
29	Bài tập: cấu trúc lặp	28	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	

24/3 - 29/3					
30 31/3 - 05/4	Bài 6. Thực hành tìm và sửa lỗi	29	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
31 07/4 - 12/4	Bài 7. Thực hành tổng hợp	30	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
32 14/4 - 19/4	Ôn tập HKII	31	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
33 21/4 - 26/4	<b>KTĐG cuối kỳ II</b>	32		Phòng Vi tính	
34 28/4 - 03/5	<b>Kiểm tra các môn do PGD ra đề</b>				

34 05/5 - 10/5	Kiểm tra các môn do PGD ra đề				
<b>CHỦ ĐỀ D. ĐẠO ĐỨC, PHÁP LUẬT VÀ VĂN HÓA TRONG MÔI TRƯỜNG SỐ</b>					
35 12/5 - 17/5	Sử dụng công nghệ kỹ thuật số có đạo đức và văn hóa	33	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Ứng xử văn hóa trong môi trường kỹ thuật số
<b>CHỦ ĐỀ G. HƯỚNG NGHIỆP VÀ TIN HỌC</b>					
36 19/5- 24/5	Bài 1. Tin học và ứng dụng	34	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
37 26/5 - 30/5	Bài 2. Tin học và các ngành nghề	35	Máy tính, Ti vi	Lớp học	

#### 4. Chương trình khung Tin học 9

Tuần	Bài học	Số tiết (PPCT)	Thiết bị dạy học	Địa điểm dạy học	Nội dung tích hợp
1 05/9	Bài 1. Bộ xử lý thông tin ở quanh ta	1	Máy tính, Ti vi	Lớp học	

- 7/9					
2 9/9 - 14/9	Bài 2. Khả năng và ứng dụng thực tế của máy tính	2	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
3 16/9 - 21/9	Bài 1. Xác thực dữ liệu nhập vào bảng tính	3	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
4 23/9 - 28/10	Thực hành: Xác thực dữ liệu nhập vào bảng tính	4	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
5 30/9 - 05/10	Bài 2. Hàm điều kiện IF Kiểm tra thường xuyên	5	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
6 07/10 - 12/10	Thực hành: Hàm điều kiện IF	6	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
7 14/10	Bài 3. Hàm điều kiện IF (Tiếp theo)	7	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Giáo dục bảo vệ môi trường

- 19/10					
8 21/10 - 26/10	Thực hành: Hàm điều kiện IF	8	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
9 28/10 - 02/11	<b>Ôn tập KTĐG giữa kỳ I</b>	9	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
10 04/11 - 09/11	Bài 4. Một số hàm thống kê có điều kiện	10	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
11 11/11 - 16/11	Thực hành: Một số hàm thống kê có điều kiện	11	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Giáo dục bảo vệ di sản văn hóa
12 18/11 - 23/11	Bài 5. Thực hành tổng hợp	12	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	

13 25/11 - 30/11	Bài 1. Một số đặc điểm quan trọng của thông tin trong giải quyết vấn đề	13	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Cấu trúc email chuyên nghiệp
14 02/12 - 07/12	Bài 2. Chất lượng thông tin khi tìm kiếm, tiếp nhận và trao đổi thông tin	14	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Giáo dục tự phòng vệ khi tham gia Internet
15 09/12 - 14/12	Ôn tập	15	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
16 16/12 - 21/12	<b>KTDG cuối kỳ I</b>	16	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
17 23/12 - 28/12	<b>Kiểm tra các môn do PGD ra đề</b>			Lớp học	
18 30/12 -	Bài 1. Một số tác động tiêu cực của công nghệ kỹ thuật số	17	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Luật An ninh mạng 2018 về bảo mật thông tin

04/01					
19 06/01 - 11/01	Bài 2. Khía cạnh pháp lí, đạo đức, văn hóa của việc trao đổi thông tin qua mạng	18	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Luật An ninh mạng 2018 về lừa đảo
20 13/01 - 18/01	Bài 1. Các bước giải bài toán bằng máy tính	19	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
21 20/01 - 25/01	Bài 2. Thực hành xác định bài toán và tìm thuật toán	20	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	Một số thể thức văn bản hành chính
22 03/02 - 08/02	Bài 3. Thực hành tạo và chạy thử chương trình +	21	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
23 10/02 - 15/02	Bài 4. Dùng máy tính để giải quyết bài toán - Tiết 1	22	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
24	Bài 4. Dùng máy tính để giải quyết bài toán - Tiết 2	23	Máy tính, Ti vi	Lớp học	

17/02 - 22/02	Kiểm tra thường xuyên				
25 24/02 - 01/3	Bài 1. Phần mềm mô phỏng và ứng dụng	24	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
26 03/3 - 08/3	Bài 2. Thực hành sử dụng phần mềm mô phỏng	25	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
27 10/3 - 15/3	<b>Ôn tập KTĐG giữa kỳ II</b>	26	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
28 17/3 - 22/3	Bài 1. Sử dụng bài trình chiếu trong trao đổi thông tin	27	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Kiến thức toán học
29 24/3 - 29/3	Bài 2. Sử dụng sơ đồ tư duy trình bày thông tin trong trao đổi và hợp tác	28	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Kiến thức toán học

30 31/3 - 05/4	Bài 3. Thực hành trình bày thông tin đa phương tiện trong trao đổi và hợp tác	29	Máy tính, Ti vi	Lớp học	Giới thiệu thuật toán cộng dồn
31 07/4 - 12/4	Bài 1. Nhóm nghề Phân tích và phát triển phần mềm và các ứng dụng	30	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
32 14/4 - 19/4	Ôn tập HKII	31	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	
33 21/4 - 26/4	<b>KTDG cuối kỳ II</b>	32		Phòng Vi tính	
34 28/4 - 03/5	<b>Kiểm tra các môn do PGD ra đề</b>				
34 05/5 -	<b>Kiểm tra các môn do PGD ra đề</b>				

10/5					
35 12/5 - 17/5	Bài 2. Nhóm nghề Đa phương tiện và nhóm nghề Vận hành hệ thống thông tin	33	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
36 19/5- 24/5	Bài 3. Thực hành tìm hiểu thông tin về các nhóm nghề	34	Máy tính, Ti vi	Lớp học	
37 26/5 - 30/5	Ôn tập	35	Máy tính, Ti vi	Phòng Vi tính	

## 2. Kiểm tra đánh giá thường xuyên

### 2.1 Kiểm tra đánh giá thường xuyên lớp 6

#### - Cấu trúc đề:

+ Trắc nghiệm (nhận biết 60%, thông hiểu: 40%)

+ Sản phẩm: Dựa theo tiêu chí đánh giá của giáo viên dựa theo sản phẩm.

+ Trả lời miệng: Trả lời đúng các câu hỏi luyện tập, vận dụng trong bài học mới hoặc liên quan kiến thức bài cũ.

Bài kiểm tra, đánh giá	Thời gian (1)	Thời điểm (2)	Yêu cầu cần đạt (3)	Hình thức (4)
Lần 1 HKI		Suốt quá trình học	Thái độ tham gia học tập, trả lời đúng câu hỏi của giáo viên, hoàn thành đúng bài tập được	Trả lời miệng, Sản phẩm

		tập đến hết HKI	giao	
Lần 2 HKI	15 phút	Tuần 5	<p>*Kiến thức</p> <p>- Nhận biết:</p> <p>+ Thông tin, vật mang tin, dữ liệu, bit là gì, số hóa dữ liệu?</p> <p>- Thông hiểu:</p> <p>+ Các bước trong xử lý thông tin</p> <p>+ Kí tự, mỗi văn bản được biểu diễn như thế nào trong máy tính</p> <p>+ Chuyển đổi đơn vị nhớ</p> <p>*Năng lực: Hiểu được tầm quan trọng của thông tin và xử lý thông tin trong xã hội hiện đại, biết được máy tính là công cụ dùng để thu thập, xử lý, lưu trữ, truyền thông tin, thông tin biểu diễn trong máy tính dạng bit, nêu được tên đơn vị đo dung lượng cơ bản</p> <p>*Phẩm chất: Chăm chỉ, trung thực</p>	Trắc nghiệm trực tuyến hoặc bài làm trên giấy
Lần 1 HKII		Suốt quá trình học tập đến hết HKII	Thái độ tham gia học tập, trả lời đúng câu hỏi của giáo viên, hoàn thành đúng bài tập được giao	Trả lời miệng, Sản phẩm
Lần 2 HKII	15 phút	Tuần 24	* Kiến thức:	Thực hành

			<ul style="list-style-type: none"> <li>- Nhận biết:</li> <li>+ Ý nghĩa biểu tượng dùng để định dạng văn bản, định dạng đoạn văn.</li> <li>- Thông hiểu:</li> <li>+ Tác dụng trình bày văn bản đã được định dạng.</li> <li>- Vận dụng:</li> <li>Trình bày đoạn văn bản có kết hợp thực hiện yêu cầu định dạng văn bản, định dạng đoạn,</li> <li>* Năng lực: Trình bày văn bản theo yêu cầu.</li> <li>* Phẩm chất: Chăm chỉ, trung thực</li> </ul>	
--	--	--	--	--

## 2.2 Kiểm tra đánh giá thường xuyên lớp 7

### - Cấu trúc đề:

+ Trắc nghiệm (nhận biết 60%, thông hiểu: 40%)

+ Thực hành (vận dụng: 100%)

+ Sản phẩm: Dựa theo tiêu chí đánh giá của giáo viên dựa theo sản phẩm.

+ Trả lời miệng: Trả lời đúng các câu hỏi luyện tập, vận dụng trong bài học mới hoặc liên quan kiến thức bài cũ.

Bài kiểm tra, đánh giá	Thời gian (1)	Thời điểm (2)	Yêu cầu cần đạt (3)	Hình thức (4)
Lần 1 HKI		Suốt quá trình học tập đến	Thái độ tham gia học tập, trả lời đúng câu hỏi của giáo viên, hoàn thành đúng bài tập được giao	Trả lời miệng, Sản phẩm

		hết HKI		
Lần 2 HKI	15 phút	Tuần 5	<p>*Kiến thức:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Nhận biết: <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Tên thiết bị, chức năng thiết bị.</li> <li>+ Tên 1 số phần mềm ứng dụng phổ biến và hệ điều hành thông dụng hiện nay.</li> <li>+ Hệ điều hành dành cho máy tính, điện thoại thông minh, máy tính bảng.</li> </ul> </li> <li>- Thông hiểu: <ul style="list-style-type: none"> <li>+ Sao lưu dự phòng, ý nghĩa của đuôi tên tệp.</li> <li>+ Phân biệt chức năng hệ điều hành với phần mềm ứng dụng.</li> </ul> </li> </ul> <p>*Năng lực: Nhận biết được thiết bị vào/ra, phân biệt được hệ điều hành và phần mềm, thực hiện được thao tác với tập tin, thư mục. Biết cách sắp xếp và tổ chức thông tin trong máy tính 1 cách hợp lí.</p> <p>*Phẩm chất: Chăm chỉ, trung thực.</p>	Trắc nghiệm trực tuyến hoặc trên giấy
Lần 1 HKII		Suốt quá trình học tập đến hết HKII	Thái độ tham gia học tập, trả lời đúng câu hỏi của giáo viên, hoàn thành đúng bài tập được giao	Trả lời miệng, Sản phẩm

Lần 2 HKII	15 phút	Tuần 24	<p>*Kiến thức:</p> <p>-Nhận biết:</p> <p>+ Nhận biết: tính thông dụng của thuật toán tìm kiếm, sắp xếp trong cuộc sống.</p> <p>+ Nhận biết được trường hợp sử dụng thuật toán tuần tự, nhị phân.</p> <p>- Thông hiểu:</p> <p>+Mô tả được thuật toán tìm kiếm tuần tự, tìm kiếm nhị phân ứng với một dãy số cụ thể.</p> <p>*Năng lực: Mô tả thuật toán tìm kiếm tuần tự, tìm kiếm nhị phân.</p> <p>*Phẩm chất: Chăm chỉ, trung thực.</p>	Trắc nghiệm trực tuyến hoặc trên giấy
------------	---------	---------	---	---------------------------------------

### 2.3 Kiểm tra đánh giá thường xuyên lớp 8

#### - Cấu trúc đề:

- + Trắc nghiệm (nhận biết 60%, thông hiểu: 40%)
- + Thực hành (vận dụng: 100%)
- + Sản phẩm: Dựa theo tiêu chí đánh giá của giáo viên dựa theo sản phẩm.
- + Trả lời miệng: Trả lời đúng các câu hỏi luyện tập, vận dụng trong bài học mới hoặc liên quan kiến thức bài cũ.

Bài kiểm tra, đánh giá	Thời gian (1)	Thời điểm (2)	Yêu cầu cần đạt (3)	Hình thức (4)
Lần 1 HKI		Suốt quá	Thái độ tham gia học tập, trả lời đúng câu	Trả lời miệng, Sản

		trình học tập đến hết HKI	hỏi của giáo viên, hoàn thành đúng bài tập được giao	phẩm
Lần 2 HKI	15 phút	Tuần 5	<p>*Kiến thức:</p> <p>- Nhận biết:</p> <p>+ Các biểu tượng sắp xếp, lọc dữ liệu trong chương trình M.Excel.</p> <p>- Thông hiểu:</p> <p>+ Phân biệt trường hợp sắp xếp tăng-giảm, lọc theo giá trị và lọc theo điều kiện.</p> <p>*Năng lực: Trình bày được cách sắp xếp tăng - giảm và lọc dữ liệu theo giá trị, lọc theo điều kiện trong M.Excel.</p> <p>* Phẩm chất: Chăm chỉ, trung thực</p>	Thực hành
Lần 1 HKII		Suốt quá trình học tập đến hết HKII	Thái độ tham gia học tập, trả lời đúng câu hỏi của giáo viên, hoàn thành đúng bài tập được giao	Trả lời miệng, Sản phẩm
Lần 2 HKII	15 phút	Tuần 24	<p>*Kiến thức:</p> <p>- Nhận biết:</p> <p>+ Các biểu tượng thao tác với tập tin trong Scratch.</p> <p>+ Các biểu tượng nhóm lệnh di chuyển,</p>	Thực hành

			<p>nhóm lệnh điều kiện, biến.</p> <p>- Thông hiểu:</p> <p>+ Cách hoạt động của cấu trúc rẽ nhánh, tuần tự</p> <p>+ Tính kết quả biểu thức, có kèm theo hàm mod, floor, điều kiện chứa or hoặc and</p> <p>+ Tính kết quả của lệnh rẽ nhánh dạng thiếu và dạng đủ.</p> <p>*Năng lực: Kết hợp cấu trúc rẽ nhánh (cấu trúc tuần tự) với nhóm lệnh phép toán tính toán giá trị bài toán.</p> <p>*Phẩm chất: Chăm chỉ, trung thực.</p>	
--	--	--	--	--

### 2.3 Kiểm tra đánh giá thường xuyên lớp 9

#### - Cấu trúc đề:

- + Trắc nghiệm (nhận biết 60%, thông hiểu: 40%)
- + Thực hành (vận dụng: 100%)
- + Sản phẩm: Dựa theo tiêu chí đánh giá của giáo viên dựa theo sản phẩm.
- + Trả lời miệng: Trả lời đúng các câu hỏi luyện tập, vận dụng trong bài học mới hoặc liên quan kiến thức bài cũ.

Bài kiểm tra, đánh giá	Thời gian (1)	Thời điểm (2)	Yêu cầu cần đạt (3)	Hình thức (4)
Lần 1 HKI		Suốt quá	Thái độ tham gia học tập, trả lời đúng câu	Trả lời miệng, Sản

		trình học tập đến hết HKI	hỏi của giáo viên, hoàn thành đúng bài tập được giao	phẩm
Lần 2 HKI	15 phút	Tuần 5	<p>*Kiến thức:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Nhận biết:</li> <li>+ Biết cách thiết lập điều kiện để xác thực dữ liệu.</li> <li>- Thông hiểu:</li> <li>+ Biết được ý nghĩa của việc xác thực dữ liệu</li> <li>- Vận dụng:</li> <li>+ Nhập dữ liệu có thực hiện việc thiết lập xác thực dữ liệu theo yêu cầu.</li> </ul> <p>*Năng lực: Ứng dụng kiến thức đã học để giải bài tập thực tế.</p> <p>* Phẩm chất: Chăm chỉ, trung thực</p>	Thực hành
Lần 1 HKII		Suốt quá trình học tập đến hết HKII	Thái độ tham gia học tập, trả lời đúng câu hỏi của giáo viên, hoàn thành đúng bài tập được giao	Trả lời miệng, Sản phẩm
Lần 2 HKII	15 phút	Tuần 24	<p>*Kiến thức:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Nhận biết:</li> <li>+ Biết được khái niệm input, output, bài toán tin học, kí hiệu vẽ thuật toán bằng lưu</li> </ul>	Trắc nghiệm trực tuyến hoặc làm bài trên giấy

			đồ. - Thông hiểu: + Xác định được input, output + Điền khuyết mô tả thuật toán (Chọn đáp án) *Năng lực: Phân tích đề bài toán. *Phẩm chất: Chăm chỉ, trung thực.	
--	--	--	---	--

## II. Nhiệm vụ khác (nếu có)

### 1. Bồi dưỡng học sinh giỏi, học sinh năng khiếu

- Giáo viên bộ môn căn cứ kết quả đánh giá cuối năm 2023-2024 và sở thích học sinh, định hướng chọn đội tuyển bồi dưỡng học sinh giỏi dự thi cấp huyện và Thành Phố. Thời lượng giảng dạy 10 tiết/ tuần. Bắt đầu từ tháng 7/2024.

### 2. Tham gia các cuộc thi, hội thi

- Tham gia đầy đủ các cuộc thi do Phòng Giáo dục và Đào tạo huyện Nhà Bè, Sở Giáo dục và Đào tạo TP.HCM tổ chức.

- Tham gia các Cuộc thi khoa học kỹ thuật dành cho học sinh.

### 3. Hoạt động trải nghiệm, giáo dục Stem, tiết học ngoài không gian lớp học, tiết học ngoài nhà trường, dạy học dự án

#### \* Dạy học theo dự án

- Sử dụng phần mềm Scratch thiết lập trò chơi dành cho học sinh lớp 8.

### 4. Dạy học 2 buổi/ngày, phụ đạo học sinh yếu, kém

- Thực hiện dạy 2 buổi theo hướng dẫn.

- Trong quá trình giảng dạy, giáo viên theo dõi bám sát những học sinh yếu, kém để kịp thời nhắc nhở, động viên giúp các em theo kịp nội dung bài học; giao nhiệm vụ theo từng đối tượng phù hợp với trình độ năng lực cá nhân, tạo điều kiện để các em phát biểu trao đổi ý kiến của bản thân.

## 5. Tham gia xây dựng kho học liệu số, trường học kết nối

- Tham gia xây dựng và sử dụng kho học liệu số toàn ngành, ngân hàng câu hỏi trực tuyến dùng chung theo văn bản 4363/GDDT-GDTrH ngày 13/12/2018.

- Giáo viên sử dụng công cụ biên soạn câu hỏi trên mạng để xây dựng và sử dụng có hiệu quả ngân hàng câu hỏi trực tuyến trong quá trình dạy học.

- Tham gia đầy đủ các đợt tập huấn, tổ chức bồi dưỡng giáo viên nhằm nâng cao năng lực cho giáo viên về việc biên soạn và xây dựng ngân hàng câu hỏi trực tuyến; ứng dụng công nghệ thông tin trong dạy học và kiểm tra đánh giá theo định hướng phát triển năng lực học sinh.

## 6. Sinh hoạt chuyên môn

- Sinh hoạt chuyên môn đề cập thể hoá tiêu chí 4 mức độ (nhận biết, thông hiểu, vận dụng, vận dụng cao) của câu hỏi kiểm tra, đánh giá; hướng dẫn giáo viên sử dụng công cụ biên soạn câu hỏi trên mạng để xây dựng và sử dụng có hiệu quả ngân hàng câu hỏi trực tuyến trong quá trình dạy học.

- Thực hiện sinh hoạt chuyên môn 2 lần / tháng, cụ thể: lần 1 (tuần 1) đánh giá hoạt động chuyên môn trong tháng và triển khai những nội dung trọng tâm trong tháng tiếp theo; Lần 2 (tuần 3) dự giờ, thao giảng, chuyên đề, góp ý tay nghề chuyên môn.

- Đẩy mạnh việc sinh hoạt chuyên môn theo hướng nghiên cứu bài học, trong đó tập trung đánh giá hoạt động học tập của học sinh là chủ yếu.

**TỔ TRƯỞNG**



**Nguyễn Thị Hà Vân**

HT  
  
Nguyễn Thị Lệ Hoa

Nhà Bè, ngày 5 tháng 9 năm 2024

**GIÁO VIÊN**

(Ký và ghi rõ họ tên)



**Nguyễn Thị Hà Vân**