



Hun	★ ★ ★	2980
Du	★ ★	2721
Ng	★ ★	2579
Than	★ ★ ★ ★	15

GAME
START



DIAMOND QUEST

iSMART AMBASSADOR

EMPOWERED BY ENGLISH CHAMPION

SÂN CHƠI TÌM KIẾM ĐẠI SỨ TÀI NĂNG iSMART

THỜI GIAN DIỄN RA: 23/3 - 19/4/2026

Dành cho học sinh khối 1 - khối 9

MỤC LỤC

	Trang
THƯ NGỎ	2
GIỚI THIỆU CHUNG VỀ CHƯƠNG TRÌNH	3-5
THỂ LỆ CHƯƠNG TRÌNH:	6-13
• ĐỐI TƯỢNG THAM GIA	6
• THỜI GIAN VÀ CÁCH THỨC TRIỂN KHAI	6
• HÌNH THỨC THAM GIA	6-8
• DANH SÁCH CHỦ ĐỀ	8-10
• CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG	11
• THỂ LỆ	12-13
VINH DANH GIÁO VIÊN ĐỒNG HÀNH	14

THƯ NGỎ

Thân gửi Quý Thầy Cô và các bạn học sinh thân mến!

Trải qua hành trình hơn một thập kỷ phát triển, English Champion đã tự hào trở thành một biểu tượng học thuật uy tín, thu hút hàng chục nghìn học sinh trên toàn quốc mỗi năm. Không chỉ dừng lại ở một sân chơi ngôn ngữ, chương trình còn là môi trường lý tưởng để các em rèn luyện bản lĩnh, tư duy đột phá và khả năng ứng dụng tiếng Anh thực tiễn vào các lĩnh vực Toán học, Khoa học và Công nghệ trong bối cảnh hội nhập toàn cầu sâu rộng.

Bước sang năm 2026, trên lộ trình hướng tới những cột mốc bùng nổ và quy mô hơn, English Champion bước vào giai đoạn "trạm chuyển mình" đặc biệt. Trong giai đoạn này, **iSMART Ambassador 2026** là sân chơi tri thức được tổ chức nhằm giúp học sinh giữ vững nhịp độ học thuật và có cơ hội cọ xát trong một môi trường rèn luyện chuyên sâu. Đây là dịp quan trọng để các em tích lũy nội lực, chuẩn bị sẵn sàng tâm thế cho những hành trình lớn hơn sắp tới.

Trong kỷ nguyên số, iSMART Ambassador 2026 tập trung tối đa vào việc phát triển những năng lực thiết yếu nhất. Các em sẽ được trải nghiệm môi trường học tập trực tuyến hiện đại để làm chủ công nghệ, đồng thời rèn luyện khả năng tư duy độc lập và kỹ năng thuyết trình bằng tiếng Anh một cách tự tin nhất. Đây chính là cơ hội để mỗi học sinh từng bước hoàn thiện bản thân, sẵn sàng trở thành những "Đại sứ tài năng" lan tỏa giá trị tri thức và bản lĩnh của thế hệ công dân toàn cầu mới.

Một hành trình mới đang bắt đầu, nơi mỗi học sinh đều có cơ hội thể hiện sự tự tin và khả năng làm chủ tương lai của chính mình. Thay mặt Ban Tổ chức, chúng tôi xin trân trọng kính chúc Quý Trường cùng Quý Thầy Cô sức khỏe và gặt hái nhiều thành công trong sự nghiệp trồng người. Chúc các em học sinh luôn giữ vững tinh thần học hỏi, dám thể hiện bản sắc cá nhân và sẵn sàng lan tỏa những giá trị tích cực tại iSMART Ambassador năm nay.

Trân trọng,

iSMART Education

GIỚI THIỆU CHƯƠNG TRÌNH

GIỚI THIỆU CHUNG

iSMART Ambassador 2026 là chương trình tìm kiếm những gương mặt đại sứ tài năng tiêu biểu, được tổ chức bởi **iSMART Education** - đơn vị tiên phong trong việc ứng dụng công nghệ giáo dục (EdTech) chuẩn quốc tế tại Việt Nam.

Kế thừa di sản hơn 10 năm của đấu trường English Champion với mạng lưới hơn 200,000 thí sinh toàn quốc, iSMART Ambassador 2026 không chỉ là một sân chơi tiếng Anh đơn thuần, mà còn là hành trình tôi luyện bản lĩnh của những công dân số tương lai. Tại đây, các em học sinh được thử thách khả năng ứng dụng tiếng Anh trong các lĩnh vực Toán và Khoa học thông qua môi trường trải nghiệm trực tuyến hiện đại.

Chương trình tập trung vào việc đánh giá năng lực tư duy độc lập, kỹ năng làm chủ công nghệ và khả năng thuyết trình truyền cảm hứng. Qua đó, iSMART Ambassador 2026 đóng vai trò là "bộ phóng" kỹ năng, giúp các em xây dựng nền tảng vững chắc, sẵn sàng chinh phục những cột mốc lớn hơn và lan tỏa những giá trị học tập tích cực đến cộng đồng học sinh trên toàn quốc.

MỤC ĐÍCH VÀ Ý NGHĨA:

- **Xây dựng thói quen học tập chủ động:** Khuyến khích học sinh duy trì việc ôn tập kiến thức Toán, Khoa học bằng tiếng Anh hàng ngày thông qua các nhiệm vụ được thiết kế sinh động, giúp việc học trở nên thú vị và không áp lực.
- **Phát triển kỹ năng thế kỷ 21:** Tập trung rèn luyện bộ kỹ năng mềm thiết yếu bao gồm: Kỹ năng thuyết trình, tư duy phản biện, năng lực sử dụng ngoại ngữ và sự tự tin khi giao tiếp trước công chúng.
- **Ứng dụng công nghệ trong học tập:** Nâng cao năng lực số cho học sinh thông qua việc tương tác với hệ thống học tập thông minh và các thử thách quay video dự thi hiện đại.
- **Tim kiếm đại sứ tài năng:** Gương mặt xuất sắc đại diện cho thế hệ học sinh năng động, học giỏi, giàu bản lĩnh của Nhà trường, khu vực và toàn quốc.



iSMART AMBASSADOR

EMPOWERED BY ENGLISH CHAMPION

SÂN CHƠI TÌM KIẾM ĐẠO SỨ TÀI NĂNG iSMART

THỜI GIAN DIỄN RA: 23/3 - 19/4/2026

Dành cho học sinh khối 1 - khối 9

THỬ THÁCH 1 [The Power Challenge]

- Hoàn thành nhiệm vụ mỗi ngày với Tiếng Anh - Toán - Khoa
- Tích lũy kim cương
- Bứt phá bảng xếp hạng toàn quốc



THỬ THÁCH 2 [The Impact Challenge]

- Video thuyết trình theo chủ đề
- Thể hiện tư duy - bản lĩnh - sáng tạo
- Nộp trên hệ thống iPRO/iPRO 2



HƠN **3.000** GIẢI THƯỞNG

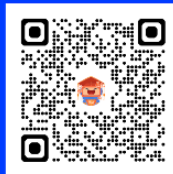
GIẢI
KHU VỰC

GIẢI
TOÀN
QUỐC

Tổng giá trị giải thưởng lên đến **1 Tỷ đồng**

THAM GIA NGAY
TẠI HỆ THỐNG HỌC
TIẾNG ANH TRỰC TUYẾN

CẤP 1



iPRO

CẤP 2



iPRO 2

CHI TIẾT VỀ iSMART AMBASSADOR 2026 TẠI:



CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG

Tổng giá trị giải thưởng lên đến

1 Tỷ đồng



ISMART AMBASSADOR

Huy chương vàng
Chromebook
Voucher học bổng



ISMART ELITE AMBASSADOR

Huy chương bạc
Tablet
Voucher học bổng



ISMART RISING AMBASSADOR

Huy chương đồng
Tai nghe Sony
Voucher học bổng



NATIONAL DIAMOND MASTER

Huy chương, Balo, Học bổng



THE BEST IMPRESSION AWARD

Huy chương, Balo,
Gối, Học bổng



BEST PRESENTATION PERFORMANCE

Huy chương, Gấu bông, Học bổng

Cùng hơn **3.000** giải thưởng hàng tuần đang chờ đón

THẺ LỆ CUỘC THI

ĐỐI TƯỢNG THAM GIA:

Chương trình dành cho tất cả học sinh từ khối 1 đến khối 9 trên toàn quốc (không phân biệt học sinh đang theo học hoặc chưa theo học chương trình iSMART)

THỜI GIAN VÀ CÁCH THỨC TRIỂN KHAI

- Thời gian: Từ ngày 23/3 đến hết 19/4/2026
- Nền tảng tham gia: Chương trình được tổ chức trên Hệ thống học tập tiếng Anh trực tuyến iPRO/ iPRO 2
 - Dành cho học sinh Tiểu học (Nền tảng iPRO):
<https://ipro.ismart.edu.vn/>
 - Dành cho học sinh THCS (Nền tảng iPRO2):
<https://ipro2.ismart.edu.vn/>
- Nội dung hoạt động: Chương trình 2 thử thách trên
 - Thử thách 1: THE POWER CHALLENGE: “Săn” kim cương
 - Thử thách 2: THE IMPACT CHALLENGE: Quay video thuyết trình

*****Ghi chú:** Đối với học sinh chưa theo học chương trình iSMART cần tạo tài khoản trên hệ thống iPRO/ iPRO2 để tham gia chương trình.

HÌNH THỨC THAM GIA

Học sinh tham gia chương trình iSMART Ambassador trên hệ thống iPRO/ iPRO2 thông qua 2 thử thách, gồm:

Thử thách 1: THE POWER CHALLENGE

- Nội dung thử thách: Học sinh thực hiện các nhiệm vụ "Daily Challenge" trên hệ thống iPRO/ iPRO2 để tích lũy điểm, thu thập chìa khóa và mở các rương thưởng. Tham gia nhiệm vụ hàng ngày (học từ vựng Toán/ Khoa, hoàn thành các bài luyện tập, xem bài giảng,...theo yêu cầu của các nhiệm vụ trên hệ thống)

- **Lộ trình sẵn kim cương:** Tích lũy kim cương nhận quà hàng tuần: Số lượng kim cương được tính độc lập mỗi tuần, gồm:
 - Tuần 1: 23/3 - 29/3 (00:00 thứ 2 - 23:59 phút chủ nhật)
 - Tuần 2: 30/3 - 5/4 (00:00 thứ 2 - 23:59 phút chủ nhật)
 - Tuần 3: 6/4 - 12/4 (00:00 thứ 2 - 23:59 phút chủ nhật)
 - Tuần 4: 13/4 - 19/4 (00:00 thứ 2 - 23:59 phút chủ nhật)
 - **Tích lũy kim cương toàn chặng:** Tổng số lượng kim cương được được tổng kết sau 4 tuần từ 23/3 - 19/4/2025
- Các bước tham gia:
 - Bước 1: Đăng nhập hệ thống iPRO/ iPRO2
 - Dành cho học sinh Tiểu học (Nền tảng iPRO):
<https://ipro.ismart.edu.vn/>
 - Dành cho học sinh THCS (Nền tảng iPRO2):
<https://ipro2.ismart.edu.vn/>
 - Bước 2: Tham gia nhiệm vụ hàng ngày (học từ vựng Toán/ Khoa, hoàn thành các bài luyện tập, xem bài giảng,...theo yêu cầu của các nhiệm vụ trên hệ thống)
 - Bước 3: Xem bảng xếp hạng số lượng kim cương tích lũy

Thử thách 2: THE IMPACT CHALLENGE

- **Nội dung:** Học sinh quay video thuyết trình theo chủ đề do Ban Tổ chức cung cấp, được thiết kế phù hợp với từng khối lớp.
- **Lộ trình:**
 - **Thời gian nhận bài:** 23/3 - hết ngày 12/4 nhận 9.500 bài thuyết trình gửi nhanh nhất về cho Ban tổ chức (BTC)

- **Thời gian công bố giải thưởng:**
 - Công bố giải khu vực: 15/4 - 17/5/2026
 - Công bố giải toàn quốc: 21/4 - 24/4/2026
- **Các bước tham gia:**
 - **Bước 1:** Quay video thuyết trình tối đa 2 phút theo chủ đề được quy định theo khối 1- khối 9
 - **Bước 2:** Gửi video bài thuyết trình lên hệ thống iPRO/ iPRO2 và đợi kết quả thông báo từ BTC.
 - Dành cho học sinh Tiểu học (Nền tảng iPRO):
<https://ipro.ismart.edu.vn/>
 - Dành cho học sinh THCS (Nền tảng iPRO2):
<https://ipro2.ismart.edu.vn/>

DANH SÁCH CHỦ ĐỀ

Khối	Topic	Statement	What to include:
Khối 1	A Smart Helper for Me	Smart technology can help me learn and have fun.	<ul style="list-style-type: none"> - Talk about a smart helper (a robot, an app, a smart toy, or something you know). - Say what it can help you do. - Say why you like it.
	My Happy Family	My family makes me feel loved and safe.	<ul style="list-style-type: none"> - Talk about your family. - Say who you live with. - Say one thing you like to do together.

Khối 2	A Helpful App for My Learning	Technology helps me become a better learner.	<ul style="list-style-type: none"> - Talk about one learning app or online tool you use. - Say what you learn from it. - Say one rule for using technology safely.
	A Time I Helped Someone	Helping others makes our world kinder.	<ul style="list-style-type: none"> - Talk about a time you helped someone (at home or at school). - Say what you did. - Say how you felt after helping.
Khối 3	My Good Habit	Good habits help me become a better student and a better person.	<ul style="list-style-type: none"> - Talk about one good habit you have. - Say when you do this habit. - Say how you feel when you do it.
	My First Experience with AI	AI can support my learning in fun and interesting ways.	<ul style="list-style-type: none"> - Talk about a time you used AI or smart technology. - Say what it helped you do. - Say if you think AI is helpful and why.
Khối 4	Technology That Makes Our School Better	Smart technology can improve school life.	<ul style="list-style-type: none"> - Talk about one technology used at school. - Explain how it helps students or teachers. - Suggest one more smart idea for your school.
	My Dream Job	I have a dream job for my future.	<ul style="list-style-type: none"> - Talk about your dream job. - Say why you like this job. - Say what you want to do to achieve your dream.
Khối 5	If I Designed an AI Teacher	A well-designed AI teacher can enhance the learning experience for students.	<ul style="list-style-type: none"> - Describe your AI teacher. - Say what subjects it can help with and how. - Explain why students would like it.
	An Important Lesson I Learned	Life lessons help me grow.	<ul style="list-style-type: none"> - Talk about one important lesson you learned. - Say where or how you learned this lesson. - Say how this lesson helps you now.

Khối 6	AI in My Daily Life	AI is becoming part of our daily life.	<ul style="list-style-type: none"> - Give one example of AI you use or know. - Explain how it works in simple words. - Say one advantage and one challenge of AI.
	A Problem in My School	Students can help solve school problems.	<ul style="list-style-type: none"> - Talk about one problem in your school (noise, waste, bullying...) - Say why solving this problem is important. - Give one solution students can do.
Khối 7	Social Media – Good or Bad?	Social media has both advantages and disadvantages.	<ul style="list-style-type: none"> - Talk about one good thing about social media. - Talk about one bad thing about social media. - Share your opinion.
	Can AI Replace Humans?	AI is powerful, but humans are still important.	<ul style="list-style-type: none"> - Give one example of AI replacing human work. - Explain what humans can do better than AI. - Share your opinion.
Khối 8	A Change I Want to See in My Community	Young people can make positive changes in their community.	<ul style="list-style-type: none"> - Talk about one problem in your community environment, safety, kindness...). - Explain why making changes to this problem is important. - Share your idea or solution.
	Technology and the Future of Work	Technology will change the jobs of the future.	<ul style="list-style-type: none"> - Talk about one job that may change because of AI. - Explain how it will change. - Say what skills students should develop for the future.
Khối 9	The Ethical Use of AI in Education	AI brings opportunities, but it must be used responsibly.	<ul style="list-style-type: none"> - Explain one benefit of AI in education. - Discuss one risk or ethical concern. - Suggest one rule or guideline for students when using AI.
	A Turning Point in My Life	Important experiences help shape who I am today.	<ul style="list-style-type: none"> - Describe an important experience in your life. - Explain how it changed your thinking or behavior. - Share what you learned from it.

CƠ CẤU GIẢI THƯỞNG

STT	HẠNG MỤC GIẢI	SỐ LƯỢNG HỌC SINH/ GIẢI	TIÊU CHÍ
I	GIẢI KHU VỰC		
1	Regional Power Award	Top học sinh/ khối/ khu vực/ tuần (9 khối/ 5 khu vực/ 4 tuần)	- Học sinh có số lượng kim cương ở thử thách 1 cao nhất mỗi khối, mỗi khu vực, mỗi tuần
2	Regional Impact Award	Top học sinh / khối/ khu vực (9 khối/ 5 khu vực)	- Học sinh có số điểm thuyết trình ở thử thách 2 cao nhất mỗi khối, mỗi khu vực
II	GIẢI TOÀN QUỐC		
1	iSMART Ambassador	Top 1 học sinh/ khối (9 học sinh/ 9 khối)	Tổng điểm thử thách 1 và thử thách 2 cao nhất trên toàn quốc.
2	iSMART Elite Ambassador	Top 3 học sinh/ khối (27 học sinh/ 9 khối)	Tổng điểm thử thách 1 và thử thách 2 cao thứ 2 toàn quốc.
3	iSMART Rising Ambassador	Top 5 học sinh/ khối (45 học sinh/ 9 khối)	Tổng điểm thử thách 1 và thử thách 2 cao thứ 3 toàn quốc.
4	National Diamond Master	Top 15 học sinh/ khối (135 học sinh)	- Top học sinh có số lượng kim cương cao nhất toàn quốc. - Không áp dụng đối với các học sinh đã đạt giải iSMART Ambassador, iSMART Elite Ambassador, iSMART Rising Ambassador.
5	The Best Impression Award	Top 3 học sinh/ khối (27 học sinh/ 9 khối)	- Top học sinh có video thuyết trình ấn tượng nhất toàn quốc do BTC chấm. - Không áp dụng đối với các học sinh đã đạt giải iSMART Ambassador, iSMART Elite Ambassador, iSMART Rising Ambassador, National Diamond Master.
6	Best presentation performance	Top 8 học sinh/ khối (72 học sinh/ 9 khối)	- Top học sinh có video thuyết trình xuất sắc nhất toàn quốc do BTC chấm. - Không áp dụng đối với các học sinh đã đạt giải iSMART Ambassador, iSMART Elite Ambassador, iSMART Rising Ambassador, National Diamond Master, The Best Impression Award.

THẺ LỆ CHƯƠNG TRÌNH

- Tất cả học sinh (bao gồm học sinh đang theo học chương trình iSMART và chưa theo học chương trình iSMART) bắt buộc phải thực hiện xác thực thông tin tài khoản trên hệ thống mới được xem là tham gia hợp lệ và đủ điều kiện xét giải.
- Mỗi học sinh chỉ được tham gia dự thi với 01 (một) video duy nhất trong suốt thời gian diễn ra chương trình.
- Trường hợp học sinh gửi nhiều video BTC chỉ chấp nhận bài dự thi đầu tiên dựa theo mốc thời gian BTC nhận được.
- Bài dự thi không thực hiện đầy đủ các bước theo hướng dẫn của BTC sẽ được xem là không hợp lệ và không được đưa vào xét giải.
- Giải thưởng khu vực sẽ được tiến hành trao theo lịch trình thời gian riêng của từng khu vực cụ thể.
- Danh mục quà tặng cho giải khu vực là ngẫu nhiên và có thể thay đổi tùy theo đặc thù của từng địa phương nơi tổ chức.
- Người tham gia không được sử dụng các hình thức gian lận nhằm tăng tương tác hoặc điểm số, bao gồm nhưng không giới hạn: sử dụng tài khoản ảo, phần mềm tăng tương tác, công cụ tự động hóa lướt bình chọn, hoặc bất kỳ hình thức can thiệp kỹ thuật nào. Trong trường hợp phát hiện vi phạm, BTC có quyền loại bài dự thi khỏi chương trình.
- BTC có quyền từ chối hoặc loại bỏ các bài dự thi có dấu hiệu sao chép, vi phạm bản quyền, hoặc có hành vi gian lận dưới mọi hình thức.
- Người tham gia chịu trách nhiệm về tính chính xác của các thông tin cá nhân cung cấp. BTC không chịu trách nhiệm trong trường hợp thông tin cung cấp sai dẫn đến việc không thể trao giải thưởng.
- Trong trường hợp phát sinh tình huống bất khả kháng hoặc vì lý do khách quan, BTC có quyền điều chỉnh cơ cấu, hình thức hoặc nội dung giải thưởng, nhưng vẫn đảm bảo giá trị giải thưởng tương đương đã công bố.

- Bằng việc tham gia chương trình, người dự thi và phụ huynh/người giám hộ (nếu có) đồng ý cho BTC sử dụng hình ảnh, video dự thi, họ tên và các thông tin liên quan cho mục đích truyền thông, quảng bá và thương mại của chương trình.
- Trong mọi trường hợp, quyết định của BTC đối với kết quả cuộc thi là quyết định cuối cùng.

VINH DANH GIÁO VIÊN ĐỒNG HÀNH

Nhằm mục đích ghi nhận và tri ân những nỗ lực của đội ngũ Giáo viên trong việc truyền cảm hứng, thúc đẩy phong trào học tập và đồng hành cùng các em học sinh trên hành trình tỏa sáng, BTC triển khai hạng mục vinh danh giáo viên đồng hành như sau:

- **Đối tượng vinh danh:** Giáo viên trực tiếp hướng dẫn, hỗ trợ và có đóng góp tích cực trong việc lan tỏa chương trình đến với các bạn học sinh.
- **Hình thức vinh danh: Top Giáo viên tiêu biểu tại mỗi khu vực** sẽ được lựa chọn dựa trên kết quả tổng hợp định kỳ hàng tuần.
- **Thời gian công bố:** Danh sách vinh danh sẽ được cập nhật và thông báo chính thức vào mỗi tuần trên các kênh truyền thông của chương trình.

Ban tổ chức tin rằng, sự đồng hành của quý Thầy/Cô chính là động lực to lớn giúp các em học sinh có cơ hội cọ xát trong môi trường tiếng Anh năng động, đồng thời góp phần quan trọng tạo nên sự thành công rực rỡ của chương trình **iSMART Ambassador 2026**.

Trân trọng,

iSMART Education

THANK YOU!


CHI TIẾT VỀ iSMART AMBASSADOR 2026 TẠI

 ismart.edu.vn

 **iSMART EDUCATION**
(facebook.com/ismart.ecosystem)



KÊNH HỖ TRỢ THÔNG TIN

 **1900 088893**
(nhấn phím 2)

 **Zalo OA iSMART Hồ Chí Minh**
(<https://zalo.me/ismarthcm>)

