

Bài 1

MÁY TÍNH VÀ CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH





Bài 1 MÁY TÍNH VÀ CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH

Câu 1: Máy tính là công cụ giúp con người những gì?

Câu 2: Làm sao máy tính có thể làm những công việc trên?

Câu 3: Lệnh điều khiển trong máy tính từ đâu mà có?

Câu 4: Chương trình là gì? Thế nào là một chương trình máy tính?



Bài 1 MÁY TÍNH VÀ CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH

- Máy tính là công cụ giúp con người xử lý thông tin một cách hiệu quả.
- Máy tính làm những công việc trên thông qua việc thực hiện các lệnh.
- Lệnh do con người đưa vào.
- Chương trình là tập hợp các câu lệnh, chương trình máy tính là tập hợp các câu lệnh mà máy tính có thể hiểu được và thực hiện được.

Bài 1 MÁY TÍNH VÀ CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH

1. Viết chương trình – ra lệnh cho máy tính làm việc

- Con người điều khiển máy tính thông qua các câu lệnh.
- Chương trình máy tính là tập hợp các câu lệnh mà máy tính có thể hiểu được và thực hiện được.

Vậy tại sao chúng ta cần phải viết chương trình cho máy tính?

Để giúp điều khiển máy tính đơn giản và hiệu quả hơn.



Bài 1 MÁY TÍNH VÀ CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH

Câu 5: Máy tính hiện nay sử dụng ngôn ngữ nào?

Câu 6: Con người làm thế nào để có thể đưa được các lệnh vào máy tính?

Câu 7: Làm sao để máy tính có thể hiểu được>NNLT mà chúng ta sử dụng để viết chương trình?

Câu 8: Làm thế nào để có được một chương trình máy tính?

Bài 1 MÁY TÍNH VÀ CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH

- Máy tính sử dụng ngôn ngữ máy là các dãy bit gồm 2 kí hiệu 0 và 1.
- Sử dụng ngôn ngữ lập trình để viết các chương trình máy tính.
- Sử dụng chương trình dịch
- Để tạo ra một chương trình máy tính gồm 2 bước

B1: Viết chương trình bằng NNLT

B2: Biên dịch chương trình thành ngôn ngữ máy để máy hiểu được và thực hiện.

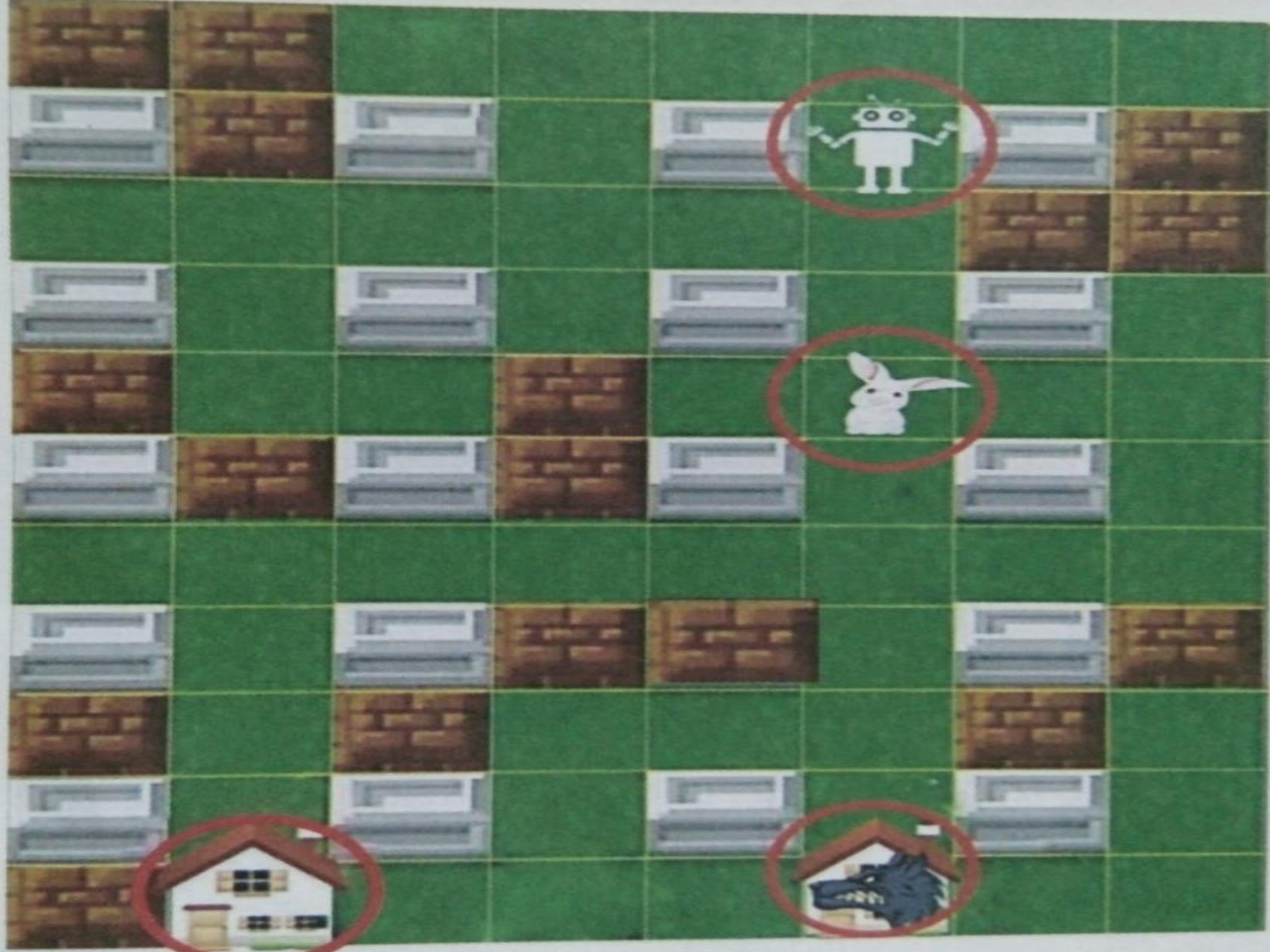
Bài 1 MÁY TÍNH VÀ CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH

2. Chương trình và ngôn ngữ lập trình

- *Ngôn ngữ máy là ngôn ngữ được viết dưới dạng các dãy bit (gồm các kí tự 0 và 1).*

- *Ngôn ngữ lập trình là ngôn ngữ dùng để viết chương trình máy tính.*





Bài 1 MÁY TÍNH VÀ CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH



Bước 1: Tiến 3 bước

Bước 2: Nắm tay thỏ

Bước 3: Tiến 2 bước

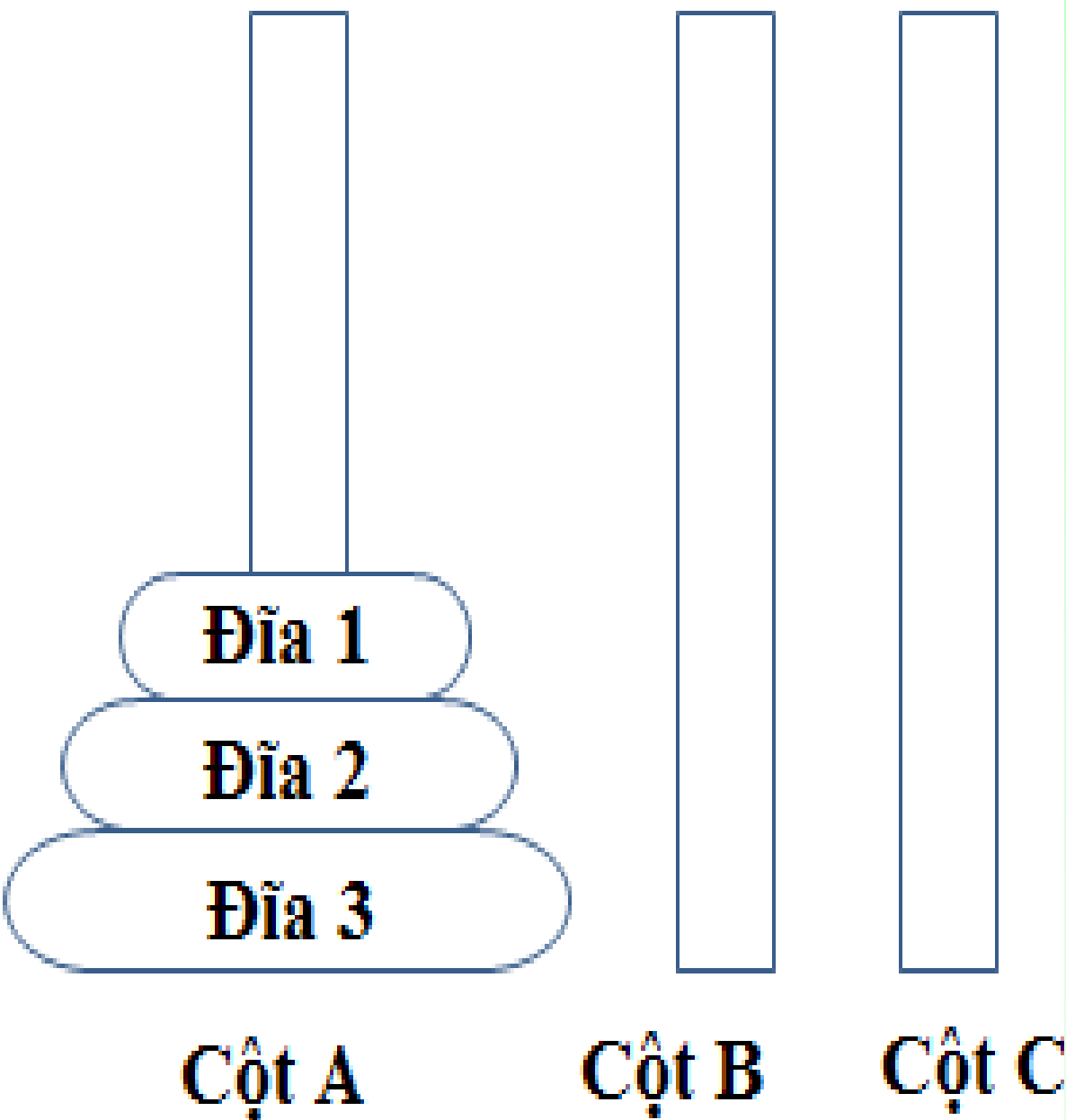
Bước 4: Quay phải

Bước 5: Tiến 4 bước

Bước 6: Quay trái

Bước 7: Tiến 4 bước

Bài 1 MÁY TÍNH VÀ CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH



Hãy trình bày các bước để thực hiện chuyển các đĩa từ cột A sang cột B, sử dụng cột C làm cột trung gian theo quy định “Lớn để dưới, nhỏ để trên” và mỗi lần chỉ được di chuyển 1 chiếc đĩa.

Bài 1 MÁY TÍNH VÀ CHƯƠNG TRÌNH MÁY TÍNH

BTVN: Điền vào chỗ trống các cụm từ còn thiếu

1.được dùng cho giao tiếp hàng ngày.
2. Chương trình phải được viết bằng một ngôn ngữ nhất định được gọi là.....
3. là ngôn ngữ duy nhất máy tính có thể hiểu được trực tiếp
4. Để máy tính có thể xử lí, thông tin đưa vào máy tính phải được chuyển thành dạng.....
5.làm nhiệm vụ chuyển đổi chương trình được viết bằng NNLT sang ngôn ngữ máy.
6. Dãy các lệnh để máy thực hiện một nhiệm vụ nào đó được gọi là.....