

TRƯỜNG THCS PHAN CÔNG HÓN

MÔN TIN HỌC - KHỐI 9

I. LÝ THUYẾT

BÀI 11: TẠO CÁC HIỆU ỨNG ĐỘNG

1. Hiệu ứng động cho đối tượng trên trang chiếu


Sử dụng các lệnh trong nhóm lệnh Animation của dải Animations.

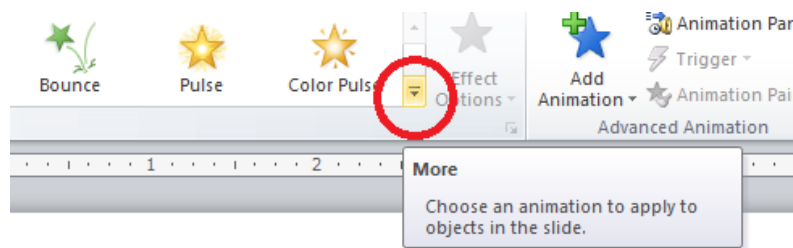
Các bước tạo hiệu ứng động cho đối tượng trên trang chiếu:

B1: Chọn đối tượng trên trang chiếu cần áp dụng hiệu ứng động.

B2: Mở dải Animations

B3: Nháy chọn hiệu ứng động thích hợp trong nhóm Animation

Lưu ý: Nếu chưa ưng ý với vavs hiệu ứng động hiện thị sẵn trên dải lệnh, có thể nháy nút More  để lựa chọn các hiệu ứng động khác.



2. Hiệu ứng chuyển trang chiếu

Sử dụng các lệnh trong nhóm lệnh Transition to This Slide của dải Transitions.

Các bước đặt hiệu ứng chuyển cho các trang chiếu:

B1: Chọn các trang chiếu cần tạo hiệu ứng

B2: Mở dải Transitions và chọn kiểu hiệu ứng chuyển trang trong nhóm Transition to This Slide

B3: Nháy lệnh Apply To All trong nhóm Timing nếu muốn áp dụng kiểu hiệu ứng chuyển đã chọn cho mọi trang chiếu.

*Kiểu đầu tiên None (không hiệu ứng) là ngầm định.

3. Sử dụng các hiệu ứng động

-Giúp việc trình bày trở nên hấp dẫn và sinh động hơn.

-Cần cân nhắc sử dụng hiệu ứng một cách hợp lý.

-Không nên sử dụng quá nhiều, có thể làm cho người nghe mất tập trung vào phân nội dung.

4. Một vài lưu ý khi tạo bài trình chiếu

- Xây dựng dàn ý của bài trình chiếu và chọn nội dung văn bản cũng như hình ảnh và các đối tượng khác một cách thích hợp.

- Nội dung của mỗi trang chiếu chỉ nên tập trung vào một ý chính.

- Nội dung văn bản trên mỗi trang chiếu càng ngắn gọn càng tốt.

- Màu nền và định dạng văn bản, kể cả vị trí các khung văn bản cần được sử dụng thống nhất trên trang chiếu.

Khi tạo nội dung cho các trang chiếu cần tránh:

- Các lỗi chính tả;
- Sử dụng cỡ chữ quá nhỏ;
- Quá nhiều nội dung văn bản trên một trang chiếu;
- Màu nền và màu chữ khó phân biệt.

BÀI 12: THÔNG TIN ĐA PHƯƠNG TIỆN

1. Đa phương tiện là gì?

-Đa phương tiện (multimedia) được hiểu như là thông tin kết hợp từ nhiều dạng thông tin và được thể hiện một cách đồng thời.

-Sản phẩm đa phương tiện: là sản phẩm được tạo bằng máy tính và phần mềm máy tính.

2. Một số ví dụ về đa phương tiện

* Khi không sử dụng máy tính:

- Khi giảng bài, thầy cô giáo vừa nói (dạng âm thanh) vừa dùng bút (phấn) viết hoặc vẽ hình lên bảng (dạng văn bản hoặc hình ảnh).
- Trong sách giáo khoa, ngoài nội dung chữ các bài học có thể còn có cả hình vẽ (hoặc ảnh) để minh họa.

* Các sản phẩm đa phương tiện được tạo bằng máy tính có thể là phần mềm, tệp hoặc hệ thống các phần mềm và thiết bị, ví dụ như:

- Trang web với nhiều dạng thông tin như chữ, tranh ảnh, bản đồ, âm thanh, ảnh động, đoạn phim (video clip),...
- Bài trình chiếu.
- Từ điển bách khoa đa phương tiện
- Đoạn phim quang cáo.
- Phần mềm trò chơi.

3. Ưu điểm của đa phương tiện

- Đa phương tiện thể hiện thông tin tốt hơn.
- Đa phương tiện thu hút sự chú ý hơn.
- Thích hợp với việc sử dụng máy tính.
- Rất phù hợp cho việc giải trí và dạy-học.

4. Các thành phần của đa phương tiện

- Các dạng thành phần chính của sản phẩm đa phương tiện :

- a) Văn bản: là dạng thông tin cơ bản trong biểu diễn thông tin bao gồm các kí tự và được thể hiện với nhiều dáng vẻ khác nhau.
- b) Âm thanh: là thành phần điển hình của đa phương tiện.
- c) Ảnh tĩnh: là một tranh ảnh thể hiện cố định một nội dung nào đó.

- d) Ảnh động: Là sự kết hợp nhiều ảnh tĩnh trong khoảng thời gian ngắn.
 e) Phim: là thành phần rất đặc biệt của đa phương tiện, là dạng tổng hợp tất cả các thông tin vừa trình bày ở trên.

5. Ứng dụng của đa phương tiện

Đa phương tiện có rất nhiều ứng dụng trong các lĩnh vực khác nhau của cuộc sống như:

- Trong nhà trường.
- Trong khoa học.
- Trong Y tế.
- Trong thương mại;
- Trong quản lí xã hội.
- Trong nghệ thuật.
- Trong công nghiệp, giải trí.

II. BÀI TẬP MẪU

Bài tập 1:

Tạo bài trình chiếu và chèn hình ảnh các hoa đẹp sau tầm để có được bộ sưu tập ảnh như hình bên dưới:



1



2



3



4



5



6

Yêu cầu:

1. Tạo màu nền cho cho các trang chiếu
2. Chèn ảnh vào trang chiếu
3. Áp dụng các hiệu ứng động cho các trang chiếu và các đối tượng trên trang chiếu
4. Lưu bài với tên **Lop_Hoten_BtHieuUng.pptx**

Hướng dẫn:

- + Tải hình các loài hoa về máy tính
- + Mở PowerPoint → Chèn thêm 5 trang chiếu mới (tổng có 6 trang)

+ Chọn các **mẫu bố trí** cho phù hợp và chèn hình hoa, ghi chú thích tên hoa vào các trang chiếu.

+ Tạo hiệu ứng động cho trang chiếu:

Chọn trang chiếu → mở dải **Transitions** → Nháy chọn kiểu hiệu ứng **Random Bars** trong nhóm **Transition to This Slides** (có thể chọn kiểu khác, tùy ý thích)

+ Tạo hiệu ứng động cho các đối tượng trên trang chiếu:

Chọn Slide 2 → Chọn đối tượng (hình bên trái - hoa hồng đỏ) → Mở dải **Animations** → Nháy chọn kiểu hiệu ứng **Fly In** trong nhóm **Animation** (có thể chọn kiểu khác, tùy ý thích)

Các đối tượng khác làm tương tự.

III. BÀI TẬP VỀ NHÀ

BÀI TẬP TỔNG HỢP

Bài tập 1 và 2 trang 22,23 **TÀI LIỆU BÀI TẬP TIN HỌC 9 PCH**

Học sinh ghi chép lý thuyết vào vở và thực hành trên máy tính

Mọi thắc mắc PHHS và HS vui lòng liên hệ theo GVBM giảng dạy của lớp:

***Gửi về địa chỉ email:**

- | | |
|--|-------------------|
| 1. Thầy Phái → phuocphai02@gmail.com | (zalo 0938779246) |
| 2. Cô Tuyên → phuongtuyenpch1985@gmail.com | (zalo 0908750625) |
| 3. Cô Hà → hant.pch@gmail.com | (zalo 0908281062) |